BOSS

FORMATION
MANAGEMENT

MANAGEZ AU QUOTIDIEN

Insuffler une dynamique à son équipe, rester force de proposition, faire preuve de tact et d'agilité relationnelle…
Aujourd'hui, le manager est à la fois capitaine, coach, médiateur et parfois même magicien.
Les exigences évoluent vite, très vite.
Et face à cette complexité grandissante, le style « chef autoritaire » a pris sa retraite (bien méritée).
Notre approche ludique et expérientielle — inspirée du théâtre, de l'improvisation et de la ludopédagogie — aide les managers à trouver leur propre voie, leur propre voix.
En les accompagnant avec exigeance, nous les aidons à muscler leur posture, affiner leur communication, et embarquer leurs équipes avec conviction et un brin de panache.

OBJECTIFS

#Révéler son propre style de management,
#Motiver et féliciter ses équipes efficacement
#Savoir communiquer en manager
#Apprendre à recadrer un collaborateur
#Animer au quotidien son a activité
#Incarner la posture managériales

Repliks
Chatouilleur d'esprits

09 53 84 98 78 info@repliks.fr repliks.fr

Siret 81049165400010-Code NAF : 7022Z

PROGRAMME

DURÉE:
2 jours
Délai de réalisation 14 jours

PUBLIC:
Manager, manager adjoint ou futur manager

GROUPE:
De 4 à 10 participants

PRÉREQUIS:
2 ans d'expérience professionnelle

INTERVENANT:
Formateur vente

RESSOURCES:
Vidéoprojecteur, livret jeu, improvisation, mise en situation

MODALITÉ ÉVALUATION:
Note finale
QCM d'évaluation

BUDGET:
En inter à partir de 1000 €HT/personne
Intra sur demande

Siret 81049165400010-Code NAF : 7022Z

Repliks
Chatouilleur d'esprits

ACTE 1 – L'ARBITRE: Savoir arbitrer sans jouer les shérifs

Objectif : Recadrer, dire les choses et poser un cadre

- L'escalier de l'autorité : savoir quand parler doucement et quand monter le ton
- Méthode DESC : critiquer constructif, version soft mais ferme
- Dire les choses, même difficiles, sans abîmer l'humain : on s'entraîne sur des vraies situations

Méthode : Impro managériale, jeux de rôle inversés, "recadrage express" en 2 minutes chrono

ACTE 2 – L'ANIMATEUR: Animer, fédérer, embarquer

Objectif : Donner du rythme à l'équipe et faire bouger le collectif

- Structurer une réunion qui donne envie de venir (méthode TOP)
- Créer une dynamique d'équipe durable, pas juste un effet de groupe
- Adapter sa com' aux différents profils DISC : parler à chacun dans sa langue
- Feedbacks réguliers, clairs, motivants : pas besoin d'attendre l'entretien annuel pour manager

Méthode : Jeux d'animation d'équipe, quiz DISC et scènes de briefings ludiques

ACTE 3 – L'ENTRAINEUR : Faire monter ses collaborateurs en compétence

Objectif : Accompagner la progression sans infantiliser

- Identifier les vraies sources de motivation (au-delà de la machine à café)
- Décryptage de la démotivation avec la théorie d'Herzberg (traduite en version terrain
- Féliciter comme un pro : signes de reconnaissance à gogo !
- Accompagner les apprentissages étape par étape, façon coach de talents

Méthode : Ateliers "boost", jeux de coaching minute, et défis de feedback

ACTE 4 – LE CHEF D'ORCHESTRE :Organiser l'activité

Objectif : Clarifier les priorités, cadrer l'action et faire avancer les sujets

- Objectifs SMART : précis, atteignables et motivants (si si, c'est possible)
- Deadlines réalistes mais engageantes
- Plan d'action 3Q2C : Qui fait Quoi, Quand, Comment, Combien (avec un peu de panache)

Méthode : Impro de réunions, mapping d'actions en temps limité